

39º

ZESKAMP

2017

Regulamento

Art. 1º - Poderão participar dos jogos: atletas holandeses, descendentes, casados com holandeses ou casados com descendentes.

Os casos excepcionais deverão ser apresentados na reunião técnica e a decisão, nesta, será soberana.

Art. 2º - As categorias estarão dispostas da seguinte forma:

- **Master** - nascidos em 1972 e anos anteriores;
- **Veteranos(as)** - nascidos em 1982 e anos anteriores;
- **Seleção** - idade livre;
- **Juvenil** - nascidos em 2000, 2001 e 2002;
- **Infantil** - nascidos em 2003, 2004 e 2005;
- **Mirim** - nascidos em 2006, 2007 e 2008.

As modalidades e suas respectivas categorias e gêneros serão:

- Futebol de Campo masculino - **Seleção**
- Futebol Society masculino - **Master**
- Futebol Society masculino - **Veteranos**
- Futsal masculino e feminino - **Seleção**
- Futsal masculino e feminino - **Juvenil**
- Futsal masculino e feminino - **Infantil**
- Futsal masculino – **Mirim**
- Futsal masculino – **Veteranos**
- Vôlei masculino e feminino – **Seleção**
- Vôlei masculino e feminino - **Veteranos**
- Vôlei masculino e feminino - **Juvenil**
- Vôlei masculino e feminino - **Infantil**
- Tênis de campo - **Masculino e Feminino**
- Vôlei de areia masculino e feminino - **Seleção**

Obs: Os atletas das categorias menores poderão jogar nas categorias acima e os veteranos poderão jogar na seleção.

Da participação nos Jogos:

Art. 3º -

- Em caso de dúvida sobre a idade dos participantes, os representantes ou técnicos das equipes terão até o final da rodada da categoria para apresentar documentos que comprove a idade. Caso não seja apresentado o documento solicitado a equipe infratora será penalizada com a perda dos pontos por W.O.
- Em caso de W.O. teremos uma reunião com os representantes de todas as colônias para ser tomada a melhor solução.

Das Disputas:

Art. 4º - Futebol de Campo

1. Será redigido pelas regras oficiais no que não estiver especificado no presente regulamento.
2. Cada equipe poderá fazer quantas substituições achar necessário e o atleta substituído poderá voltar ao campo de jogo.
3. As partidas terão dois tempos de 30 minutos cada com 10 minutos de intervalo, e a partida final terá dois tempos de 40 minutos cada, também com intervalo de 10 minutos.
4. A pontuação dos jogos será a seguinte:
 - Vitória – 3 pontos
 - Empate – 1 ponto
 - Derrota – 0 ponto
5. O atleta punido com cartão amarelo será advertido e com cartão vermelho será expulso sem direito a substituição e ficará suspenso automaticamente da próxima partida.
6. Em caso de empate no tempo regulamentar da partida final será cobrada uma série de 5 (cinco) penalidades máximas, por jogadores distintos e alternados, persistindo o empate serão cobradas penalidades alternadas e por atletas distintos, que tenham terminado a partida e não tenham participado da série anterior, até que haja um vencedor.
7. Os critérios para desempate entre duas equipes na fase de classificação serão:
 - Número de pontos;
 - Maior número de vitórias;
 - Maior saldo de gols obtidos em todas as partidas realizada na fase de classificação;
 - Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
 - Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação;
 - Resultado do confronto direto;
 - Sorteio.

8. Os critérios para desempate entre três ou mais equipes na fase de classificação serão:

- Maior saldo de Gols, obtidos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação.

Art. 5º - Futebol Society

1. Será redigido pelas regras oficiais no que não estiver especificado no presente regulamento.

2. A equipe será composta de 7 (sete) jogadores titulares.

3. Durante a partida poderão ser feitas infinitas substituições, desde que o atleta esteja relacionado na súmula do jogo.

4. As partidas terão dois tempos de 20 (vinte) minutos cada com 5 (cinco) minutos de intervalo, e a partida final terá dois tempos de 30 (trinta) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos.

5. A pontuação dos jogos será a seguinte:

- Vitória – 3 pontos
- Empate – 1 ponto
- Derrota – 0 ponto

6. O atleta punido com cartão amarelo será advertido e com cartão vermelho será expulso sem direito a substituição e ficará suspenso automaticamente da próxima partida.

7. Os critérios para desempate entre duas equipes na fase de classificação serão:

- Número de pontos;
- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de gols obtidos em todas as partidas realizada na fase de classificação;
- Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação;
- Resultado do confronto direto;
- Sorteio.

8. Os critérios para desempate entre três ou mais equipes na fase de classificação serão:

- Maior saldo de Gols, obtidos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação.

9. Em caso de empate na partida final será cobrado uma série de 3 (três) penalidades máxima, por jogadores distintos, persistindo o empate serão cobradas penalidades alternadas e por atletas distintos, que tenham terminado a partida e que não tenham participado da série anterior, até que haja um ganhador.

Art. 6º - Futsal

1. Será redigido pelas regras oficiais no que não estiver especificado no presente regulamento.
2. O tempo de jogo será, de dois tempos corridos de 20 minutos com 5 de intervalo nas categorias veteranos, seleção e juvenil masculino, nas demais categorias serão dois tempos de 15 minutos corridos com 5 minutos de intervalo.
3. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo por etapa, sendo o cronômetro interrompido nesse período.
4. A pontuação dos jogos será a seguinte:
 - Vitória – 3 pontos
 - Empate – 1 ponto
 - Derrota – 0 ponto
5. O atleta punido com cartão amarelo será advertido e com cartão vermelho será expulso sem direito a substituição e ficará suspenso automaticamente da próxima partida.
6. Os critérios para desempate entre duas equipes na fase de classificação serão:
 - Número de pontos;
 - Maior número de vitórias;
 - Maior saldo de gols obtidos em todas as partidas realizada na fase de classificação;
 - Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
 - Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação;
 - Resultado do confronto direto;
 - Sorteio
7. Os critérios para desempate entre três ou mais equipes na fase de classificação serão:
 - Maior saldo de Gols, obtidos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
 - Maior número de gols feitos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
 - Menor número de gols tomados em todas as partidas na fase de classificação.
8. Em caso de empate no tempo regulamentar da partida (de todas as categorias), haverá prorrogação em dois tempos de 5 (cinco) minutos corridos, sem intervalo. Persistindo o empate será cobrada uma série de 3 (três) penalidades máximas, por jogadores distintos, que tenham terminado a partida. Persistindo o empate serão cobrados penalidades alternadas, por atletas distintos, que não tenham participado da série anterior, até que haja um vencedor.

Art. 7º - Voleibol

1. Será regido pelas regras oficiais no que não estiver especificado no presente regulamento.
2. Em todas as fases os jogos serão disputados em melhor de 2 (dois) sets de 25 pontos. Em caso de necessidade de realização do 3º set, “tie break”, até 15 pontos. Em cada set a equipe vence com diferença de 2 pontos, sendo que não há limites de pontos em qualquer set.

3. Os critérios para desempate entre duas equipes na fase de classificação serão:

- Saldo de sets, obtidos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Maior saldo de pontos positivos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Resultado do confronto direto;
- Sorteio.

4. Os critérios para desempate entre três ou mais equipes na fase de classificação serão:

- Maior saldo de sets, obtidos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Maior saldo de pontos positivos em todas as partidas realizadas na fase de classificação;
- Sorteio.

5. A pontuação dos jogos será a seguinte:

- Vitória – 2 pontos
- Derrota – 1 ponto
- O – 0 ponto

6. Altura das redes:

- Categoria infantil **masculino** - 2,30 m
- Categoria infantil **feminino** - 2,15 m
- Seleção e veteranos - **masc:** 2,43 m; **fem:** 2,24 m
- Juvenil - **fem:** 2,20 m; **masc:** 2,35 m

Obs: casos omissos serão resolvidos pela comissão do 37º Zeskamp.

Art. 8º - As categorias que tiverem apenas dois participantes, terão jogo único. Com três participantes jogarão todos contra todos e o melhor classificado será o campeão. A partir de quatro participantes os dois melhores classificados farão a final.

Art. 9º - Tênis

1. Modalidades e categorias:

- **Masculino**

a) simples

- a.1) mirim: de 10 a 12 anos;
- a.2) juvenil: de 13 a 15 anos;
- a.3) livre: acima de 16 anos;
- a.4) veteranos: acima de 40 anos.

b) Dupla

- b.1) Livre;

b.2) Veteranos: acima de 50.

• **Feminino**

2. Simples: Idade livre

3. Duplas: Idade livre

4. Tabela: será fixada em local visível

5. Dos jogos

- 1 cada partida será realizada em sete longo (nove games)
- 3.2 as partidas seguirão o sistema de eliminatórias simples

Art. 10 º - Comportamento dos torcedores

1. Não será permitido o uso de Batuques, Cornetas e outros instrumentos sonoros dentro dos ginásios de esporte, sujeito a confisco do objeto em questão, e punição do portador;

2. O uso de palavras de baixo calão são proibidas durante os jogos.

Art. 11 º - Regulamento do Zeskamp

1. É uma gincana composta por seis provas

2. Cada colônia tem uma equipe composta por 20 atletas (10 homens e 10 mulheres) e um capitão. A idade mínima para participar será de 15 anos.

3. A pontuação de cada prova será:

- a) primeiro colocado: 6 pontos
- b) segundo colocado: 5 pontos
- c) terceiro colocado: 4 pontos
- d) quarto colocado: 3 pontos
- e) quinto colocado: 2 pontos
- f) sexto colocado: 1 ponto

4. Será declarada campeã a equipe que somar mais pontos nas seis provas.

5. Critérios de desempate:

- a) Equipe que tiver maior número de primeiros lugares;
- b) Equipe que tiver maior pontuação com o coringa;
- c) Equipe que tiver maior número de segundos lugares;
- d) Equipe que tiver maior número de terceiros lugares;

- e) Equipe que tiver maior número de quartos lugares;
- f) Equipe que tiver maior número de quintos lugares;
- g) Equipe que tiver maior número de sextos lugares;
- h) Sorteio.

6. Uso do coringa: Cada capitão deverá fazer uso do coringa em uma das 6 provas. Quando o coringa é usado a pontuação da prova é dobrada.

Observação: Toda e qualquer alteração necessária no regulamento referente aos jogos do Zeskamp 2017 deverá ser feita durante a reunião técnica antes dos jogos.